TECMO

ソロモンの鍵

TCF-SKD

ゲームを始める前に、まず準備

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追いかけっこする画面が出てくるので、ディスクカードの「ソロモンの鍵」を上にしてセット。とくにカードの裏表には注意しよう。

ディスクドライブの赤いランプがついている時はEJECTボタンや本体のリセットボタン、電源スイッチにはさわらないで、もう一度説明書をよく読んでみよう。

1 操作の方法

●ポーズ機能 ゲーム中にスタートボタンを押すとポーズ音が鳴って、ゲームが中断します。もう一度押すとゲームが始まります。

IIコントローラーは使用しません。

スタートボタン…ゲームスタートに使用します。
セレクトボタン…使用しません。
✚ボタン…ダーナを操作します。
Ⓐボタン…換石の術を使います。
Ⓑボタン…火球の術を使います。

●✚ボタン

右に走る

左に走る

ななめジャンプ

ジャンプ

●頭突き
白い石以外はジャンプで頭突きを2回すれば壊せるよ。

しゃがむ

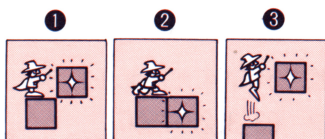
しゃがみ歩き

しゃがみ歩きはいちど✚ボタンを下にしてから斜めに入れるとできるよ。

●換石の術(Ⓐボタン)
魔法で石を出したり消したりできる。ただし、白い石は消せないよ。また、アイテム、カミーラの鏡、悪魔の封印のある所、敵のいる所には石を出せないので注意しよう。

❶

❷

❸

①ふつうは前に出したり消したり。
②しゃがんで押すと下にもだせる。
③ジャンプすれば上にも出せるよ。

☆バーンに向かって換石の術を使うと、火をしばらくの間、小さくすることができるぞ!!

◀悪魔の封印
換石の術を封じ込める魔力をもっている。

●火球の術(Ⓑボタン)
ファイアーボールを投げて、敵を倒すことができるよ。

●ファイアーボールは石にそって進み、敵に当たると消える。

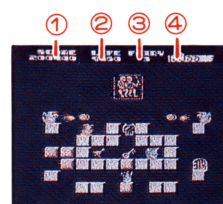
●スーパーファイアーボールは通り道にいる敵をすべて倒すことができるぞ!!

●ファイアーボールはマンダのつぼを取るとためることができる。でも、画面右上の巻物の長さの分しか持てないのでよく考えて使おう。

2 ソロモンの鍵の遊び方

●クリア方法

地下星座宮は50の部屋で構成され、それぞれの部屋が扉を通じてつながっている。扉は鍵を取ると開き、開いた扉へ行けば次の部屋へ行けるんだ。でも、部屋によっては鍵が石の中に隠されている場合もあるので注意しよう。

●ライフとボーナス
鍵を取って扉に行くだけ、といっても、のんびりしているわけにはいかないぞ。星座宮には邪悪な魔力があり、ダーナの生命力をどんどん吸い取っていくんだ。生命力が0になる前にクリアしよう。クリアすると残りの生命力がボーナスとして加算されるぞ。

①プレイヤーのスコア
②ダーナの生命力
③助けた妖精の数
④巻物(ファイアーボールのストック)

3 魔法のアイテム

魔法のアイテムは全部で12種類。はじめから見えているもの、石の中に隠されているもの、一度石を出してから消すと出現するものなどがあるよ。また、敵を倒すと出現するものもあるよ。

●マンダのつぼ　青いつぼはファイアーボール、オレンジのつぼはスーパーファイアーボールがそれぞれストックされる。

●マガドラのつぼ　次に投げるファイアーボールが、スーパーファイアーボールになる。

●ライラの巻物　巻物の長さが伸び、ファイアーボールをひとつ多く持てるようになる。

●クリスタル・ラド　ブルーはファイアーボールの射程距離が半ブロック分、レッドは2ブロック分伸びる。

●メルトナの薬　ビンに入ったオレンジ色の薬。画面中のデーモンズヘッドとサラマンダーを一瞬のうちに消滅させることができる。

●ノルムの砂時計　赤はライフを5,000、青は10,000に戻す力がある。赤はライフが5,000以下になるまで取らない方がいいぞ。

●エドレムの薬　ビンに入った灰色の薬。中身が半分のものはライフを2倍に、満タンのものは5倍にすることができる。

●ライラックの鐘　妖精を呼びよせる力がある。妖精を10人助けるとダーナが一人増えるよ。

●マプロスの薬　ダーナを一人増やしてくれる。

●宝袋　得点が増える。全部で8種類ある。

●金貨・銀貨　得点が増える。全部で6種類ある。

●宝石　得点が増える。全部で3種類ある。

4 星座宮の怪物達

▲カミーラの鏡
怪物を次々と出す。

▶パネルモンスター
火の玉を吐いて攻撃してくる。

◀サラマンダー
ダーナに向かっていき、火を吹く。

▶ガーゴイル
石をも砕く火の玉を撃ってくる。落とすと消滅する。

◀ドラゴン
炎を吐く竜。落とすと消滅する。

▲デーモンズヘッド
石に当たるとはねかえり一定時間で消滅。

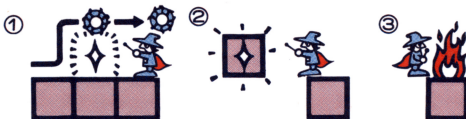
◀バーン
赤い炎は落とすと消滅するが青い炎は落としても消えない。換石の術をかけると小さくなり、飛び越えられる。

◀スパークボール
石にそって動き回る。

▲ゴブリン
石を砕く怪力の持ち主。ダーナを見ると追いかけてくる。落とすと消滅。

◀ヌエル
上下を往復し、石を壊す。

▶ゴースト
左右を往復し、石を壊す。

5 ソロモンの鍵・必勝テクニック

①スパークボール誘導　ダーナの前の石にスパークボールが来た時に石を消すと、足場を失ったスパークボールはそのまままっすぐに進んでいくぞ。
②遠方換石の術　まずダーナを石のすみギリギリまで進ませよう。ここで換石の術を使うと石ひとつ分向こうに石を出せるぞ。
③バーン対策法　バーンのある石の上でも、はじの方なら乗れるぞ!!

●ゲーム偏差値(G.D.V)とは？
これは、君のプレイ中の様々な要素を総合的に評価するものでゲームオーバー時、ゲームクリア時に表示される。君はいくつまで出せるかな？究極の偏差値を目指してみよう。

○ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR・01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR・02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください)
ERR・03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR・04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR・05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR・06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A, BSIDE ERR・07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR・08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR・20	許諾画面のデータが読み取れない。
ERR・21 22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
ERR・23 24 25	ディスクカードの信号が途中から読み取れない。
ERR・26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR・27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR・28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR・30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR・31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。

※ERR・20～40の主な原因
- ○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
- ○ディスクカードの信号が消えている。
- ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。

……………最寄りの任天堂へご相談ください。

任天堂株式会社

本社	〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地	TEL.(075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22	TEL.(03)3254－1781番(代表)
大阪支店	〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号	TEL.(06)245－4155番(代表)
名古屋営業所	〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号	TEL.(052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060 札幌市中央区北9条西18丁目2番地	TEL.(011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号	TEL.(0862)52－1821番(代表)

ご注意
- ●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- ●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

テクモ株式会社　東京都千代田区九段北4-1-34
テクモホットライン　03(3222)7550